الرامـــي النشـــط

المسابقة الجماعية السادسة

• المعدات المطلوبة :

١- واقي ضد الرصاص.

٢- سماعة رماية.

٣- كمام كامل التجهيز.

٤- قنلبة صوتية واحدة لكل متسابق + جعاب.

٥- مسدس + المخزن الأول ٧ طلقات تفتيت + المخزن الثاني ١٠ طلقات حي .

٦- خوذة ضد عيار ٩ ملم .

• طريقة المسابقة :

١- يتكون الفريق من خمسة متسابقين .

٢- لا يمكن استخدام أي معدة للمساعدة .

٣- يجتمع الفريق داخل مربع البداية .

٤- يتم ترتيب المتسابقين بحيث يكون دخولهم على التوالي و قبل صافرة البداية يتم التأكيد على تجهيز الفريق بالكامل و حمل الأوزان و عددها خمسة من قبل المتسابقين ما عدا المتسابق الأول بالترتيب .

٥- بعد سماع الصافرة ينطلق المتسابق الأول إلى مانع حديدي وسوف يكون تحته حقيبة رمليه يجب حملها واسقاطها في الجانب الآخر وعبور الشخص من فوق المانع للجهة الأخرى، وحمل نفس الحقيبة الرملية وإسقاطها في الناحية الأولى ومن ثم ينطلق المتسابق إلى سلم الباص.

٦- عند الوصول إلى سلم الباص والوقوف على نهاية السلم، قبل الدخول للباص سوف يكون هناك مربع لسحب عتلة القنبلة و رميها خارج الباص في المكان المحدد لرمي القنبلة.

٧- بعد سماع صوت الانفجار يتم سحب السلاح و قبل الدخول إلى الباص يتم التعامل مع هدف في الواجهة الأمامية للباص .

٨- بعد التعامل مع الهدف المتواجد في الواجهة الأمامية يتم التحرك من المربع المتواجد على السلم والدخول إلى الباص والتعامل مع الأهداف الجانبيةداخل الباص.

٩- لا يسمح للمتسابق عند التقدم أثناء المسير في الباص بالتراجع إلى الخلف أو رماية هدف بزاوية أكثر من ١٨٠ درجة .

١٠- الإلتزام بالمسار المحدد و عدم لمس حدود المسار بأي جزء من المتسابق و عدم تجاوز حدود المسار أثناء الرماية .

١١- الأهداف المتواجدة داخل الباص عبارة عن رهينة و ارهابي يجب التأكد منهم قبل الرماية ، و سوف تعرض الأهداف قبل بدأ المسابقة ، و هناك مكان محدد داخل الهدف هو المطلوب اصابته وسوف يكون محدد باللون البني و اللون الأبيض يعتبر رهينة .

١٢- يجب على المتسابق رماية طلقة واحدة على كل هدف مطلوب .

١٣- قبل النزول من الباص يجب تفريغ و ارجاع المسدس في الجعاب قبل النزول داخل المكان المحدد.

١٤- بعد النزول من الباص يتوجه المتسابق لمانع العرزاله والصعود إلى نهاية المانع وتعبئة السلاح بالمخزن الثاني والرماية بوضعية الواقف في نهاية المانع من الأعلى والتعامل مع الأهداف.

١٥- بعد الإنتهاء من الرماية يتم تفريغ السلاح و إعادته إلى الجعاب قبل النزول من المانع .

١٦- بعد النزول من المانع يتوجه المتسابق لمربع البداية و استلام الأوزان من المتسابق الذي يليه في دخوله للمسابقة دون انزال أي وزن على الأرض .

١٧- يتم تكرار نفس الإجراءات على كل المتسابقين بالترتيب لحين الإنتهاء من جميع المتسابقين .

١٨- يتم ايقاف الوقت بعد دخول آخر متسابق داخل مربع البداية .

- **ملاحظات :**

١- يجب وضع المسدس داخل الجعاب عند الانتقال من نقطة رماية إلى أخرى .

٢- يجب تفريغ و تأمين جميع الأسلحة عند آخر نقطة رماية للسلاح .

٣- مسافة رماية سلاح المسدس من ١،٥ متر لغاية ٢٥ متر.

• قوانين وجزاءات المسابقة الجماعية السادسة الرامي النشط

م	قوانين المسابقة	الجزاءات
١	عدم الرماية داخل المسار المحدد	٣٠ ثانية لكل طلقة
٢	عدم حمل الوزن أو رميه أو وضعه على الأرض	٣٠ ثانية و يجب حمله
٣	سقوط الوزن المحمول في مربع البداية، عدم نقل الوزن فوق المانع عن طريق الحقيبة	٣٠ ثانية و يجب حمله
٤	عدم رماية الهدف بالمكان المحدد	٣٠ ثانية
٥	سقوط إحدى المعدات و عدم التقاطها	٣٠ ثانية
٦	لمس حاجز الرماية أثناء الرماية	٣٠ ثانية لكل طلقة
٧	عدم دخول المربع و تسليم الوزن داخل المربع للمتسابق الثاني	٣٠ ثانية
٨	لمس الحاجز أثناء الحركة	٣٠ ثانية لكل مرة
٩	رجوع الشخص إلى الخلف	٣٠ ثانية لكل خطوة
١٠	عدم الإلتزام بمربع البداية و النهاية	استمرار الوقت
١١	عدم الإلتزام بالمعدات المطلوبة	٣٠ ثانية
١٢	عدم رمي القنلبة بالمكان المحدد	٣٠ ثانية
١٣	خروج المتسابق من مسار المسابقة و عدم عودته من نقطة خروجه	٣٠ ثانية
١٤	عدم الترتيب في إجراءات المسابقة	٣٠ ثانية
١٥	نزع الكمام أثناء المسابقة	٣٠ ثانية لكل مرة
١٦	رماية رهينة	٣ دقائق
١٧	رماية هدف بزاوية أكبر من ١٨٠ درجة	إيقاف الفريق و إضافة ٦ دقائق
١٨	خروج المتسابق من الباص و السلاح بيده قبل وضعه بالجعاب و هو فارغ	دقيقة واحدة
١٩	تأخر الفريق عن الموعد المحدد للدخول إلى التجهيز	٣٠ ثانية
٢٠	عدم التقيد بالوضعية المطلوبة و المكان المحدد أثناء الرماية من المانع و من رماية الهدف الأول داخل الباص	٣٠ ثانية لكل طلقة

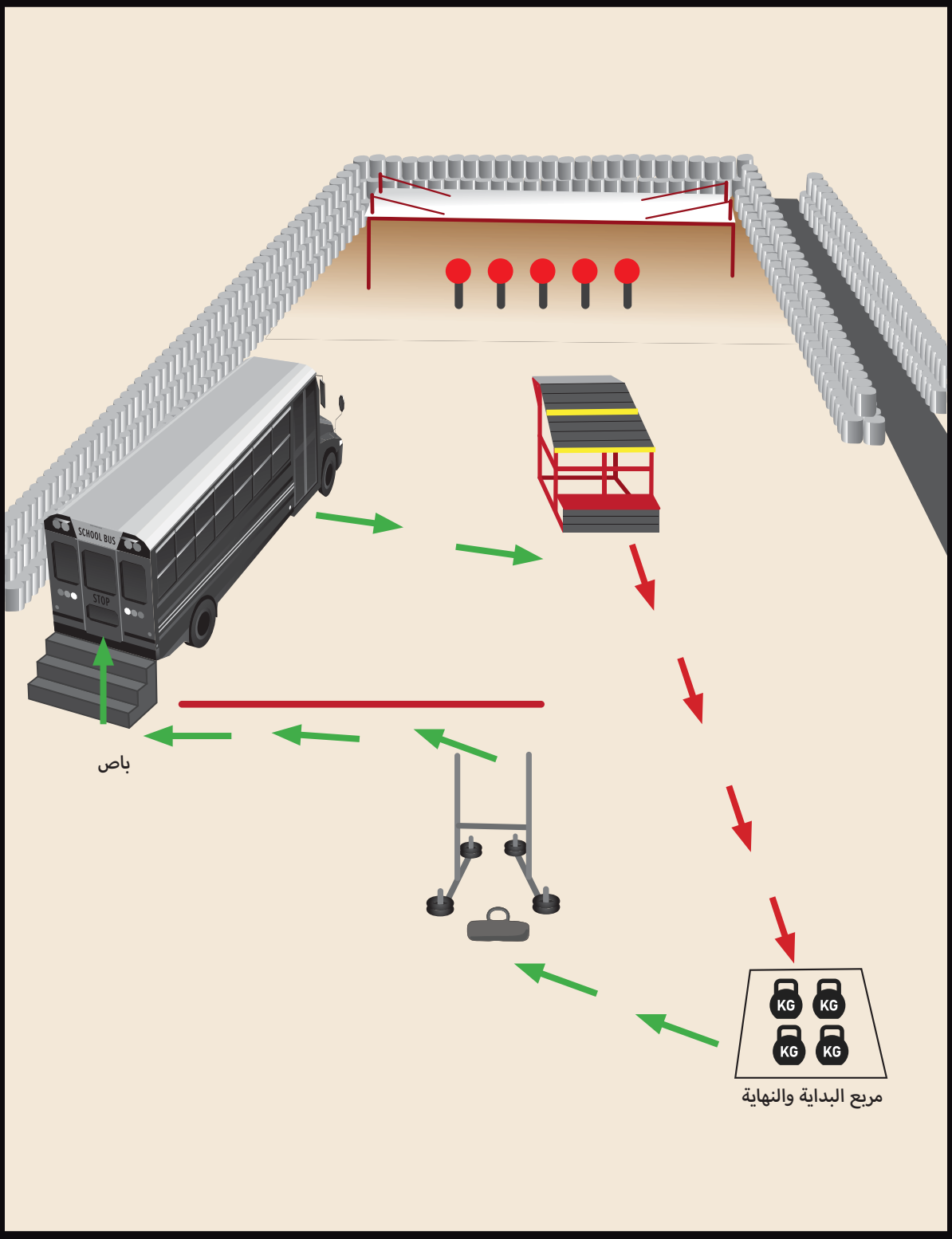
• ملاحظات:

١- في حال ارتكاب المتسابق عدة اخطاء يتم محاسبة اللاعب على كل الأخطاء.

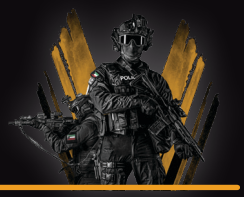
٢- بعد تسليم المعدات من قبل اللجنة يتم التأكد من سلامتها من قبل الفريق المعني وأي خلل يكون الفريق هو المسؤول عنه.

مخطط توضيحي للمسابقة الجماعية السادسة الرامي النشط

ميدان B 50



Active Shooter
The Sixth Group Competition



Required equipment's:

1- Bullet proof vest.
2- Ear protection.
3- Fully equipped gas mask.
4- One flash bang with pouch per competitor.
5- Pistol + one magazine with 5 frangible bullets + on one magazine with live bullets.
6- 9 mm ballistic helmet.

Competition procedure

1- The team consists of five competitors.
2- No equipment can be used to assist in the operation.
3- The team will gather in the starting square.
4- The competitors enter consecutively and in order.
5- At the sound of the beeper, the first competitors will proceed to a steel obstacle, under which will be sand-filled bag. The competitor must be carried to the other side then traverse the obstacle. The competitor must then go and take the same bag and put it back at the original side before moving to the stairs at the bus.
6- Before entering the bus, the competitor must stand on a square area and pull the flash grenade pin and throw the grenade at the designated area.
7- At hearing the explosion, the competitor pulls his weapon and shoots a target at the front end of the bus.
8- After completing the shooting, the weapon is unloaded and secured in the holster before descending from the obstacle.
9- When moving forward in the bus, the competitor is not allowed to move backwards or shoot a target at an angle more than 180 degrees.

10- The competitor must adhere to the specified path and not touch the borders of the track with any part of his body, and not cross the path while engaging.

11- The targets inside the bus are hostages and terrorists. They must be checked before engaging. The targets will be displayed before the start of the competition. There is a specific place inside the target that is required to be hit. It will be marked in brown, while the white color is considered a hostage.

12- The competitor must fire one shot at each desired target.

13- Before exiting the bus, the pistol must be unloaded and returned to the holster within the designated location.

14- After getting off the bus, the competitor heads to the climbing obstacle , climbs to the end of the obstacle. and shoots in standing position at the top of the obstacle

15- Altering completing the shooting, the weapon is unloaded and returned to the holster before descending from the obstacle.

16- After descending from the obstacle, the competitor heads to the starting square and receives the weight from the next competitor in order, without dropping any weight. on the ground.

17- The same procedures are repeated for all competitors in order, until everyone finishes.

18- Time will stop when the last competitor enters the starting square.

Notes:

1- The pistol must be placed in the sling when moving from one shooting point to another.

2- All weapons must be unloaded and secured at the last shooting point.

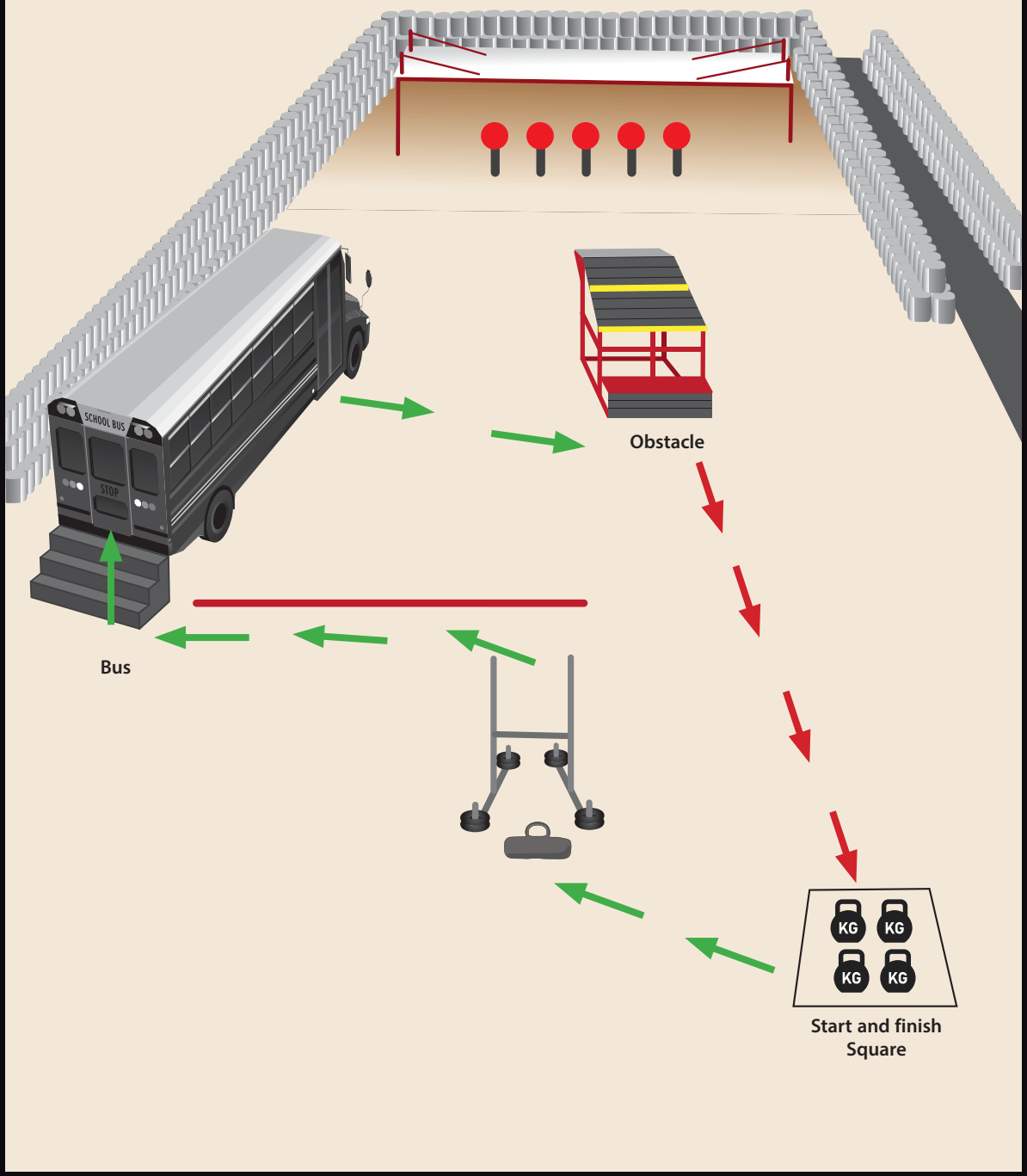
3- Pistol shooting distance from 1.5 – 2.5 meters

Rules and penalties for 6th Group Competition (Active Shooter)

NO	Competition Rules	Penalties
1	Failure to shoot within the specified path	30 seconds per shot
2	Failure to carry the weight or throwing it, or placing it on ground	30 seconds + must be picked up
3	Dropping the weight	30 sec + must be picked up
4	Failure to shoot within the specified location	30 seconds
5	Dropping an equipment and not picking it up	30 seconds
6	Touching the shooting barrier while shooting	30 seconds per shot
7	Failure to enter the square and handing the weight inside the square to the next competitor	30 seconds
8	Touching the barrier while moving	30 seconds per time
9	Moving backwards	30 seconds per step
10	Failure to adhere to the beginning and end square	Time will continue
11	Failure to comply with the required equipment	30 seconds
12	Failure to throw the flash bang in the specified place.	30 Seconds
13	The competitor leaves the competition track and does not return from the exit point	30 SECONDS
14	Failure to comply with required equipment›s	30 Seconds
15	Remove the mask during the competition	30 Seconds per time
16	Shooting a hostage	5 minutes
17	Shooting a target with an angle greater than 180 degrees	Team sw – pension + adding 6 min
18	The competitor exits the bus with an unloaded weapon before placing it in the holster	One minute
19	Failure of the team to be present at the scheduled time to enter get prepared.	30 seconds
20	Failure to adhere to the required posture and location while shooting from the obstacle, and the failure to shoot the first target inside the bus	30 seconds per shot

Notes:

- If the competitor commits several mistakes, he will receive penalties for all mistakes.
- The committee will deliver the equipment›s to the team. The Safety of the equipment should be verified by the team. After that, the team will be responsible for any defects.

An illustration for 6th Group Competition (Active Shooter)

The Field 50B